



Operace s maticemi ✓

Řešení soustav
lineárních rovnicNalezení
determinantuNalezení vlastních
vektorů

Nezbytná Teorie

[Zobrazit reklamu](#)

Matice A: $\begin{pmatrix} \boxed{1} & \boxed{1} \\ \boxed{0} & \boxed{1} \end{pmatrix}$	Matice B: $\begin{pmatrix} \boxed{1} & \boxed{1} \\ \boxed{1} & \boxed{1} \end{pmatrix}$
<input type="button" value="Buňky"/> <input type="button" value="Vymazat"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	<input type="button" value="Buňky"/> <input type="button" value="Vymazat"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>
<input type="button" value="Určit determinant"/>	<input type="button" value="Určit determinant"/>
<input type="button" value="Určit inverzní matici"/>	<input type="button" value="Určit inverzní matici"/>
<input type="button" value="Transponovat"/>	<input type="button" value="Transponovat"/>
<input type="button" value="Určit hodnot"/>	<input type="button" value="Určit hodnot"/>
<input type="button" value="Vynásobit"/> <input type="text" value="2"/>	<input type="button" value="Vynásobit"/> <input type="text" value="2"/>
<input type="button" value="Trojúhelníkový tvar"/>	<input type="button" value="Trojúhelníkový tvar"/>
<input type="button" value="Diagonální Tvar"/>	<input type="button" value="Diagonální Tvar"/>
<input type="button" value="Umocnit"/> <input type="text" value="2"/>	<input type="button" value="Umocnit"/> <input type="text" value="2"/>
<input type="button" value="LU rozklad"/>	<input type="button" value="LU rozklad"/>
<input type="button" value="Choleského dekompozici..."/>	<input type="button" value="Choleského dekompozici..."/>
<input type="button" value="←"/>	<input type="button" value="→"/>
<input type="button" value="A × B"/>	<input type="button" value="A + B"/>
<input type="button" value="A + B"/>	<input type="button" value="A - B"/>
<input type="button" value="A - B"/>	
<input type="text" value="ABA^{-1}"/>	<input "="" type="button" value="="/>

 Zobrazovat desetinný zlomek

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^{(-1)} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

► [Detaily \(Násobení matic\)](#)

► [Detaily](#)

► [Detaily \(Násobení matic\)](#)

$$\begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}^{(-1)} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

► [Detaily \(Násobení matic\)](#)

► [Detaily](#)

► [Detaily \(Násobení matic\)](#)

Determinant je nulový, [inverzní matice](#) neexistuje.

► [Detaily](#)

Pomocí této kalkulačky můžete: získat determinant matice, její hodnotu, umocňovat, najít součet a součin matic, vypočítat inverzní matici. Vyplňte pole pro elementy matice a klikněte na příslušné tlačítko.

- Nechávejte přebytečné buňky *prázdné* pro zadávání nečtvercových matic.
- Elementy matic - desetinné (konečné a periodické) zlomky: $\boxed{1/3}$, $\boxed{3.14}$, $\boxed{-1.3(56)}$ nebo $\boxed{1.2e-4}$; nebo aritmetické výrazy: $\boxed{2/3+3*(10-4)}$, $\boxed{(1+x)/y^2}$, $\boxed{2^{\wedge}0.5}$, $\boxed{2^{\wedge}(1/3)}$,

2^n nebo $\sin(\phi)$.

- Použijte **Zadávání**, **Mezera**, **←**, **→**, **↑**, **↓**, **⊗** a **Delete** pro pohyb mezi buňkami, **Ctrl + C** / **Ctrl + V** - pro kopírování matic.
- Přetahujte matice z výsledku (**drag-and-drop**), nebo dokonce i z textového editoru.
- Teorií o maticích a operacích nad nimi, najdete na stránce ve **Wikipedii** .

► [Příklady](#)

► [Komentáře](#)

matri-tri-ca@yandex.ru

Thanks to:

- Philip Petrov (<https://cphpvb.net>) for Bulgarian translation
- Manuel Rial Costa for Galego translation
- Shio Kun for Chinese translation
- Petar Sokoloski (<https://im-pmf-en.weebly.com/petar-sokoloski.html>) for Macedonian translation
- Duy Thúc Trần for Vietnamese translation
- [Rıfki Kürşat Vuruşan](#) for Turkish translation
- Ousama Malouf and Yaseen Ibrahim for Arabic translation